Installer node js (dans l’archive node-v22.14.0-x64.zip)

Puis verifier les variables d’environnements :

* Ajouter si absent le chemin vers npm dans le path des variables utilisateur  Exemple : C:\Users\GENERAL STORES\AppData\Roaming\npm
* Ajouter si absent le chemin vers nodejs dans le path des variable système  Exemple : C:\Program Files\nodejs\

Pour verifier tape en invite : node –version et npm --version

Ouvrir l’invite de commande et se positionner dans le repertoire de ton choix et executer les commandes :

« npm install –g expo-cli »

« npx create-expo-app TestProject –template » TestProject etant le nom du projet.

Selectionner le template Blank (TypeScript) et attendre la fin de l’installation du projet. En cas d’echec d’installation ou d’installation incomplete executer la commande « npm install ».

Le projet etant créer entrer dans le dossier du projet avec « cd TestProject » puis ouvrir le projet dans VScode avec « code ./ »

Sans fermer l’invite de commande, telecharger la derniere version de l’application **Expo Go** sur votre appareil physique ou sur votre emulateur.

Executer la commande « npm run android » ou « npm run ios » pour lancer le projet sur votre emulateur.

Executer la commande « npx expo start » afin de voir les differentes options de debogage. Pour lancer le projet sur un telephone android, ouvrir expo go et scanner le QRcode afficher. Pour ios scanner directement le QRcode et le projet ouvrira expo go pour se lancer.

Lorsque vous avez terminé le développement, vous pouvez déployer votre application en utilisant Expo. Vous pouvez créer une version build de votre application pour iOS et Android :

- Pour créer une build Android « npx expo build:android »

- Pour créer une build iOS « npx expo build:ios »

Une fois le projet terminé et le build créé, vous pouvez utiliser Expo pour publier votre application « npx expo publish »

Cela vous fournira un lien vers votre application que vous pouvez partager avec d'autres personnes.